



High Jump

(2 - ► spillere/lag)



High Jump er en veldig unik stil av spill som bare ligner på sin fetter, Broad Jump.

Det kan spilles med et hvilket som helst antall spillere eller lag, og er et bra spill med et ulikt antall deltakere.

Formålet med spillet er å "hoppe" høyere enn sine motstanderne.

Spillernes navn noteres i rekkefølge på venstre side av resultattavlen. Rekkefølgen bestemmes vanligvis ved å kaste en pil hver mot Bull. Spilleren nærmest bull kaster først.

Hver spiller kaster i sin runde tre piler og prøver å avansere på målnumrene for å gjøre det høyeste "hoppet". Målene er opp på midten av dartskiva i rekkefølge: Dobbel-3 (D3), Stor-3 (S3), Trippel-3 (T3), Liten-3 (L3), Bull (GB), Dobbel-Bull (RB), Bull (GB), Liten-20 (L20), Trippel-20 (T20), Stor-20 (S20), Dobbel- 20 (D20).

For at en pil skal telle må målene bli truffet i rekkefølge, en pil i hvert mål. Spillet begynner med Dobbel-3 (D3), når Dobbel-3 (D3) er truffet, kan spilleren nå kaste på Stor-3 (S3) og så videre oppover.

Etter at hver spiller har kastet sine tre piler, blir det "høyeste" målet som ble truffet av spilleren, høyden på hoppet og noteres opp ved siden av spillerens navn, og spillet fortsetter med neste spiller. Neste gang spilleren kaster igjen, er målnummeret det etterfølgende nummeret etter det gamle målet. Dette betyr at hver runde utvider høyden på hoppet for den spilleren.

Hvis spilleren bommer på målet med alle tre pilene, er spillerens hopp over, og det siste målet som ble truffet blir den endelige høyden på hoppet. Den spilleren kaster ikke igjen.

Etter at alle spillere har bommet på sine mål med tre piler, er den som har hoppet høyest vinner av spillet. Hvis flere enn en spiller har hoppet samme høyde i slutten av spillet, eller truffet hele veien over dartbrettet, skal disse alene spille igjen for å avgjøre en vinner.

Ta deg tid, og ha fokus og konsentrasjon når du kommer til Bull-området. De er vanskelig å treffe, men hvis du kommer forbi dem er det plankekjøring derfra.